

NEJZÁBAVNĚJŠÍ
ČASOPIS
SVĚTĚ



V KACER DONALD

2 PŘÍLOHY

14/99
45,-Kč

VÝBAVA CESTOVATELE

1. ČÁST

2. ČÁST



ISSN 1211-3301



9771211330002

14

PŘEDPLATNÉ

WALT DISNEY

SUPER komiks



Když si předplatíš Super Komiks dostaneš zdarma tento superdárek - úžasný batůžek s Tvým oblíbeným hrdinou! Nikde jinde ho neseženeš.

A navíc máš jistotu, že Ti neunikne další veselý obrázek ve Tvé knihovničce! Každé vydání totiž najdeš ve své schránce.



**Kupon pošli
na adresu:**

**KUPON
KD 14/99**

**SEND
Předplatné, s.r.o.
P.O.Box 141
140 21 Praha 4**

Jméno a příjmení předplatitele

Adresa

PSČ.....

Rok narození.....

Objednávám u vás předplatné na 6x Super Komiks za celkovou cenu 529,- Kč

.....
Podpis rodiče či zákonného zástupce

Ahoj!

Začínají prázdniny - doba velkých výprav, nádherných dobrodružství a neuvěřitelných událostí. Kačer Donald vás chce připravit na všechny situace, které by vás o prázdninách mohly potkat. Ze dvou čísel časopisu můžete sestavit Výbavu cestovatele - nezbytnou pro každého opravdového hledače dobrodružství. Také se můžete účastnit cestovatelské soutěže a vyhrát báječné ceny!

Váš počítač

P.S. Správné dobrodružství má začít teplého letního rána, případně odpoledne, pokud svítí slunce...

VÝBAVA CESTOVATELE



4

KAČER DONALD

VÁLKA V PAVOUČÍ ULICI

GOOFY

V SEDMÉM NEBI

16

MADAM MIMI

ČARODĚJNICKÉ POMŮCKY

19

VTIP TÝDNE

„Mami, mami! Strejda se oběsil v koupelně! Aprííí! Na půdě!“

Martin Zíma Praha 4

45

KAČER DONALD

PŘECITLIVĚLOST

35

KAČER DONALD

DONALD DETEKTIVEM

29

KAČER DONALD

PSÍ ŽIVOT

28

SOUTĚŽ

O CENY

22

1. ČÁST

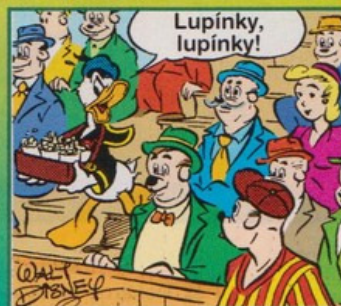
26

2. ČÁST

24

**VTIPY
TIPY
TRIKY**

NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA





KAČER DONALD

Válka v Pavoučí ulici

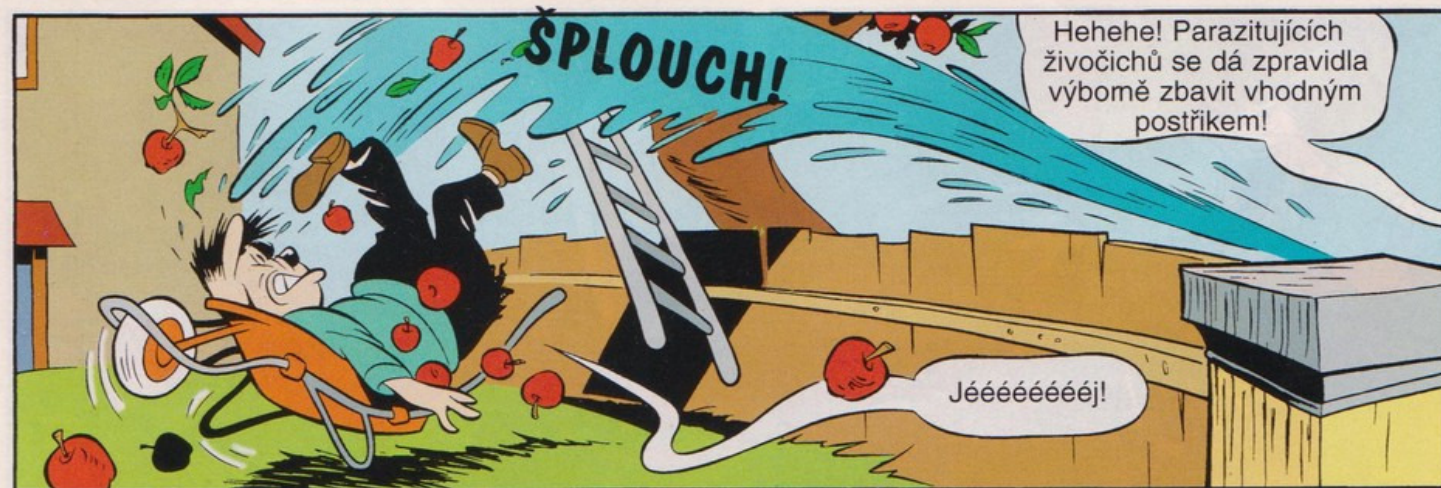


© DISNEY Vydalo nakladatelství EGMONT ČR, s.r.o., Praha 1999.

Překlad David Litvák a Pavel Weigel. Odpovědná redaktorka Eva Kučerová. Sazba BONO, s.r.o.

Tisk Tiskárna Winkowski Sp. z o. o., Polsko. Vychází dvakrát měsíčně. Adresa redakce: Revoluční 16, 110 00 Praha 1.

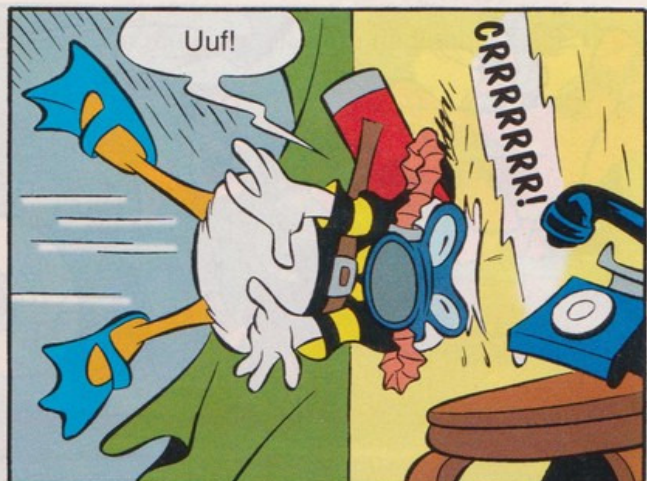
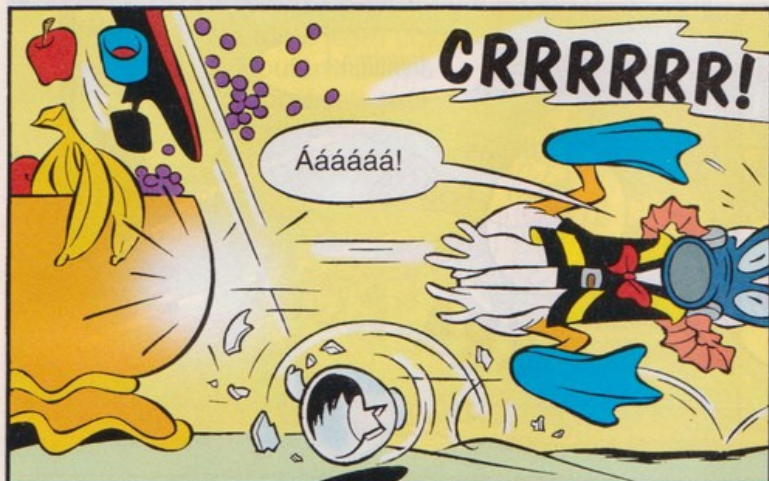
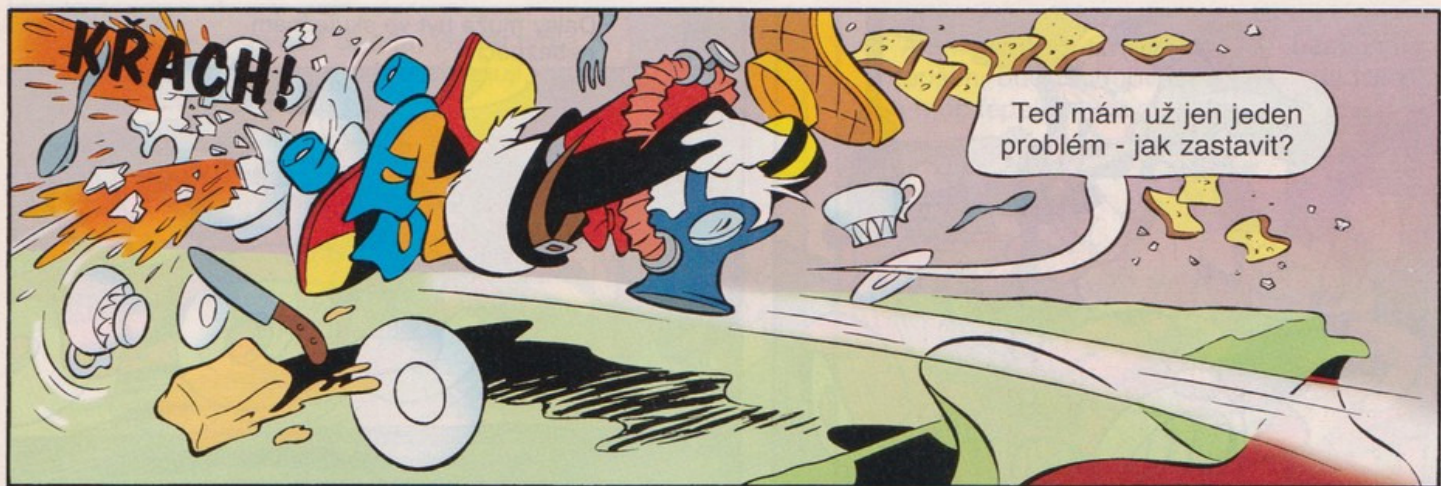
Podávání novinových zásilek povolila Česká pošta, s. p., Odštěpný závod Praha čj. nov 6161/97 ze dne 4. 2. 1997. MK ČR 7465

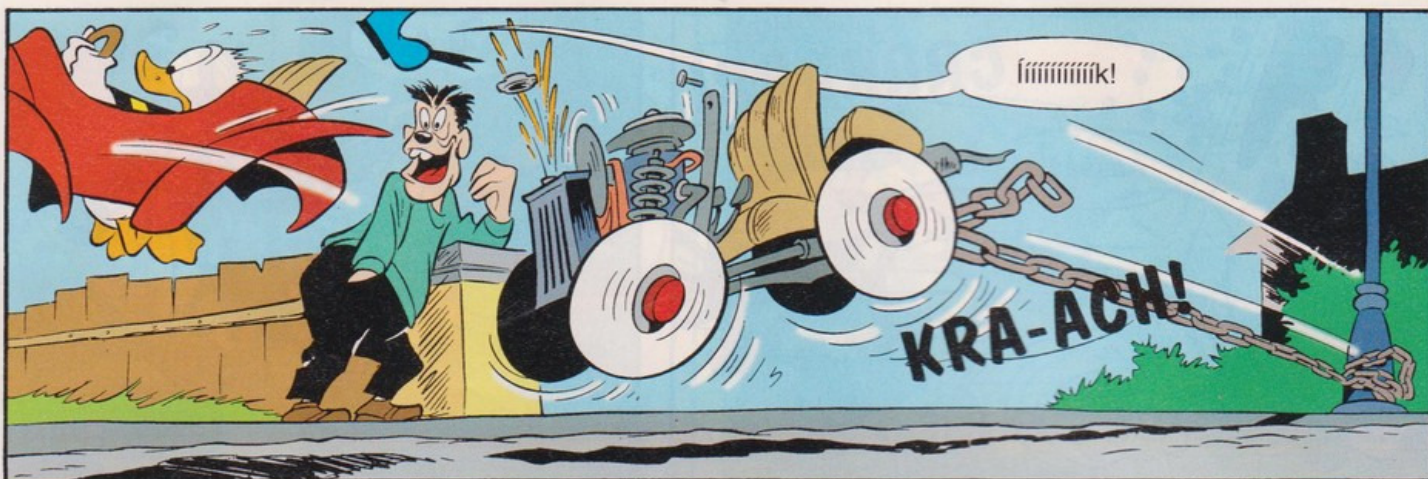




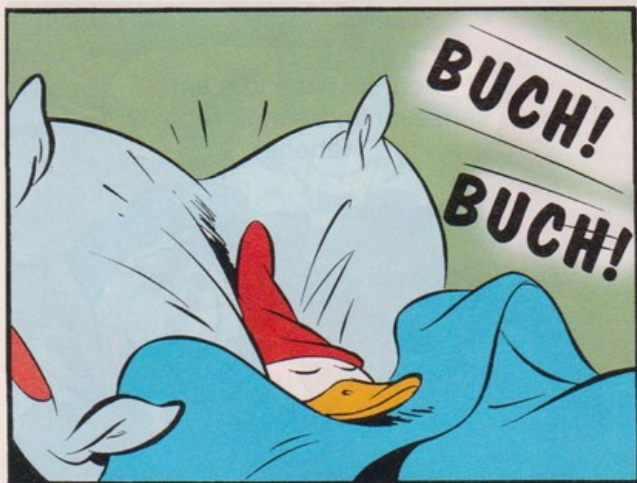


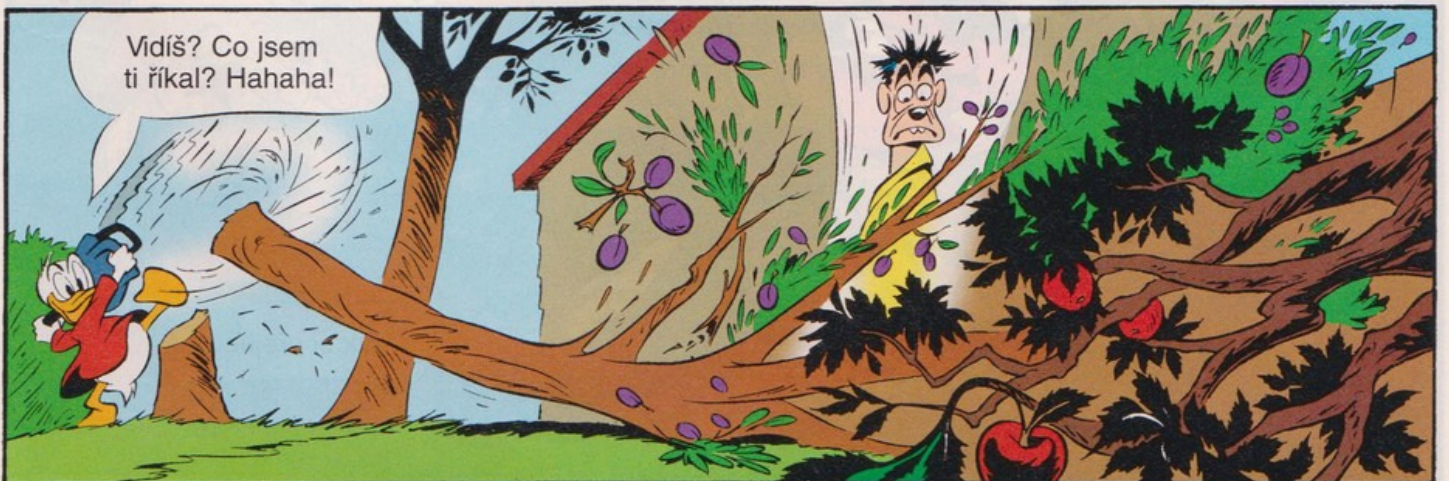












O hodinu a dva domy později





GOOFY

V sedmém nebi

Někdy se prostě nevyplatí vstávat. A jindy to zase vypadá, že se už nikdy neprobudíte a že život bude jen jeden velký sen...

Safra, to je zvláštní. Jsem si jistý, že jsem včera večer nechal věci na podlaze. A teď jako by mi všechno chtělo odletět!

D 98263

Jestli mi věci lítají sem tam po pokoji, co se asi děje venku?

Juj! Jako by zákony přitažlivosti přestaly platit nebo co...

...v celém Kačerově! To je hrůza! Děs! Velikánská katastrofa...

...a, eh, co to vlastně říkám? Ve skutečnosti je to super!



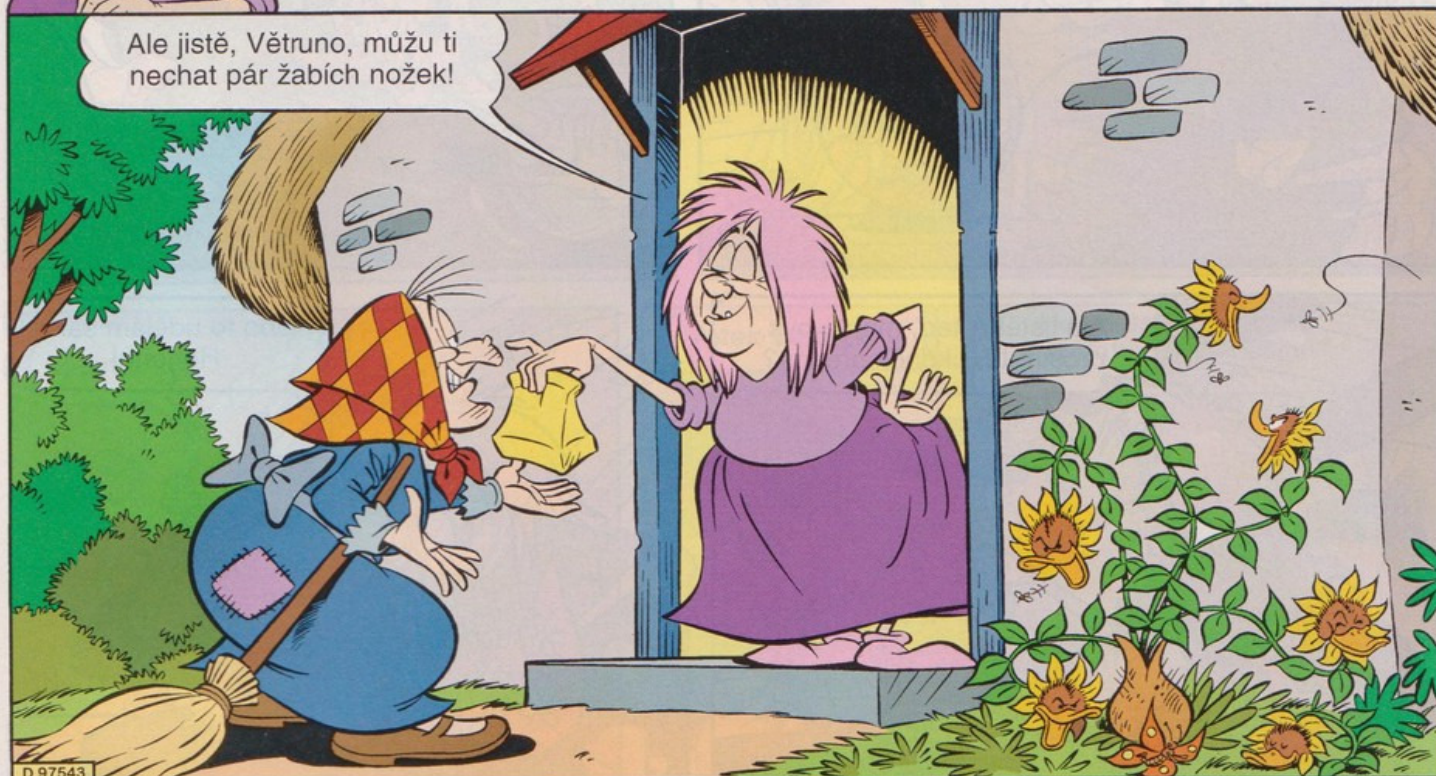






MADAM MIMI

Čarodějnické pomůcky





Jémine! Nerada to přiznávám, ale nemám nejmenší nápad, čím bych mohla děvčata překvapit.



Možná bych mohla upéct bábovku!



Ale půjčily si toho ode mě tolik, že už skoro nemám žádné přísady.

Jasně!



A tak v pátek



Holky! Jste připraveny na skutečně čarodějné překvapení?

Prosím!



MIMIN ČARODĚJNÝ KRÁMEK

Čarodějné ingredience na prodej

Drací šupiny

Teď už si nikdy nebudete muset nic půjčovat!

Část 1

VRSTEVNICE

VÝBAV

KRYTKA

KOMPAS

RYDLO



ZA CESTOVATELE

Jak složit první část Výbavy cestovatele?

1. Rozlož všechny díly na stůl.



Odtrhni plastové dílky, přecházející plast
odstříhni nůžkami.

Krytka a kompas

Vtiskni kompas do
krytky (nyní je vidět
zezadu!).

Čtyři plastové dílky
slož podle obrázku.

Zastrč rydlo -
količek

Nalep na krytku
soupravy dvě
velké nálepky.

Vrstevnice

Přilep kulatou nálepku
(číslo 90 nahoru!).

Na půlkulatý
ukazatel nalep
nálepku.

Půlkulatý
ukazatel.
Uzávěr.

Jak používat vrstevnici?

Sestav Výbavu cestovatele podle obrázku.
Na měřítku odečteš 0 stupňů (čili nulový
sklon).



K určení sklonu polož přístroj
na zem. Vrstevnice ti ukáže
úhel sklonu (v tomto
případě 45 stupňů)
vůči vodorovné
hladině.



Jak používat kompas?

Postav krytku kompasu vodorovně.

Písmeno N ukáže sever.

N = sever, **W** = západ,
S = jih, **E** = východ



Pozor! Písmena označující světové strany jsou první
písmena jejich anglických názvů (např. E = East).

HLEDAČI POKLADŮ

Poklady hlubin



Jistý archeolog, přítel Mickeyho a Goofyho, koupil na bleším
trhu mapu se vzdáleným souostrovím. Na jednom ostrově
je ukryt poklad - korunovační klenoty králů Atlantidy.
Ukazatele týkající se místa pokladu jsou v různých částech
světa. Pokud je chcete najít, musíte se vydat s našimi
přáteli na nebezpečnou výpravu a pomoci jim vyřešit
několik hádanek. Když pomůžete vyřešit hádanky
z příštích čísel KD, pomůžete cestovatelům klenoty najít.

V TIPY V TIPY

TO JE VĚC!

**VTIP
TÝDNE**

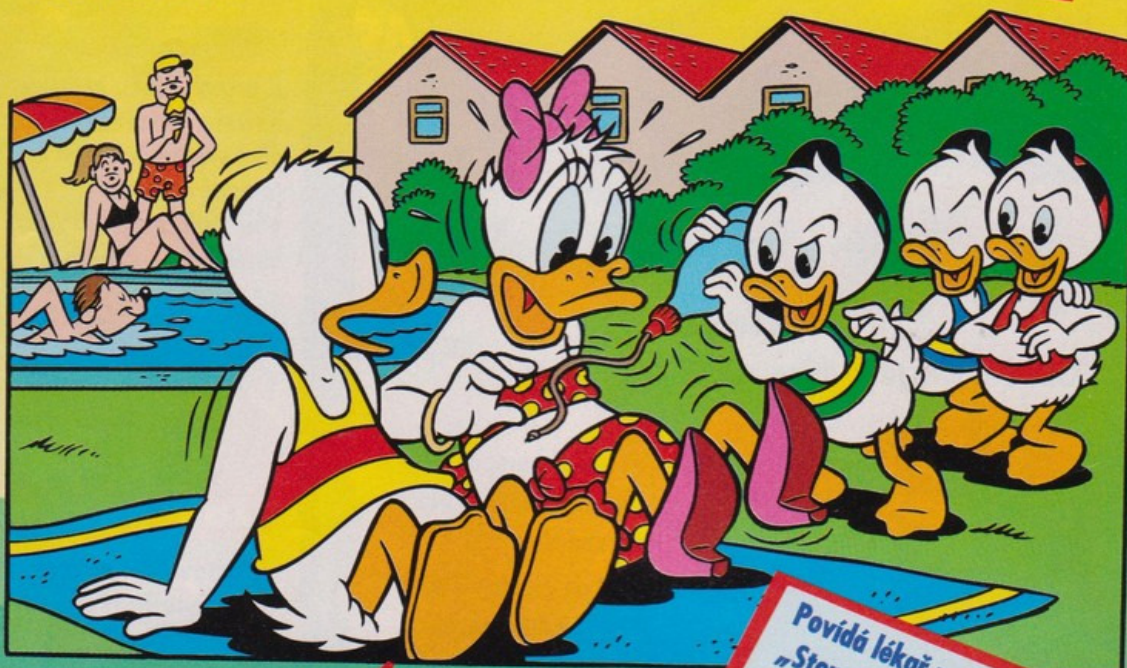
STRÍKAČ

Prázdná plastická lahvička
po opalovacím krému.



Provázek nesmí v láhvi
moc těsnit, ale ani se
lehce vysouvat.

Provázek zastrč do lahvičky. Když ji stiskneš,
vyskočí ven. Uf! Vypadá docela jako tryskající krém!
Silný dojem zaručen!



PODIVNÁ ZVÍŘATA

ČERVÍ BLOKÁDA

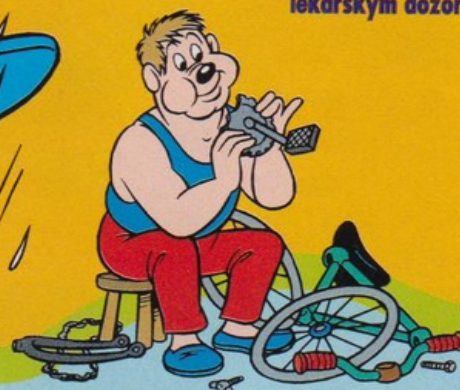
Jednoho deštivého dne vylezlo na plochu letiště
v americkém Clevelandu tolik žížal, že bylo nutné
na několik hodin uzavřít letiště!

NEUVĚŘTELNĚ

PODIVNÍ LIDÉ

KOVOŽROUT

V sedmdesátých letech byl proslulý Francouz
s charakteristickým jménem Monsieur Mangetout
(Pan Všechnožrout). Zvykl si denně sníst dvě
libry skla a kovu. Mj. se mu podařilo sníst deset
bicyklů a sedm televizorů. Pochopitelně bez
podvodu a pod pečlivým
lékařským dozorem.



TRIKY



ŠIKULOVY EXPERIMENTY

ČERNÉ - TEPLÉ, BÍLÉ - STUDENÉ!

Proč se v létě nosí světlé oblečení?
Hned odpovíme!



Černá barva
pohlcuje teplo,
bílá je odráží...



Vezmi dva papíry: černý a bílý. Nalep je na dvě sklenice. Potom naplň obě nádoby vodou a postav je na slunce. Za hodinu změř teplotu v obou nádobách (prstem nebo teploměrem). Výsledek: voda ve sklenici s černým polepem je teplejší!

HLEDAČI ZTRACENÝCH ULIC



Na stůl položte plán města. Postupně každý hráč pronese nahlas název ulice, náměstí nebo stavby. Ostatní musí toto místo najít na mapě - kdo je první, získává bod. Ke hře můžete použít i běžné zeměpisné mapy.

Ke stánku přijde muž a volá:

„Sirky, prosím!“

„Proč tak křičíte?“ vykloní se ven prodavačka. „Nejsem hluchá! A chcete je s filtrem nebo bez filtru?“



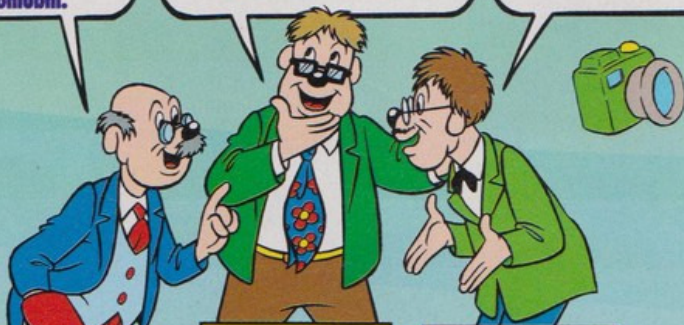
BĚŽNÁ ŘEČ...

...je pro většinu odborníků málo vybraná. Proto raději používají přemoudřelý a skoro nesrozumitelný žargon. Přčtete si proslavy tří profesorů a hádejte, která přísloví skryli do svých učených úvah.

Ten, kdo za určitým cílem vytvoří prohlubeň v zemi a počítá s tím, že druhá nebo třetí osoba ztratí na jejím okraji rovnováhu a ocitne se uvnitř této díry, ten často podlehne gravitaci a změní svou polohu z vnější na vnitřní vůči oné prohlubni.

V závislosti na entropii vodorovného systému, který se připravuje v době, kdy je obytná místnost na straně Země odvrácené od Slunce, se realizují relaxační funkce organismu ve fázi alfa.

Pokud se do získání daných produktů (v tomto případě sladkého pečiva) nevloží potřebné úsilí, stěžuje se může počítat se získáním uspokojivých výsledků oné činnosti.



Kdo jinému jámu kopá, sám do ní padá.

Jak si kdo ustele, tak si lehne.

Bez práce nejsou koláče.

„Karle, vyjmenuj čtyři živly,“ povídá učitel.
„Oheň, vzduch, země a... a...“
„Nu, v čem si myješ ruce?“
„Aha: mýdlo!“

**ZASMĚJ
SE S NÁMI!**

„Pane vrchní! Ta polévka je studená! Hned mi přineste teplou!“
„Můžu ji ohřát teplem rukou!“

Stará podkova, ležící vedle čtyřlístku, povídá:
„Škoda, že nás nikdo nenašel!“
„Zřejmě nemáme štěstí.“

NŮŽ

LUPA

Část 2

VÝBAVA

DÁLKOMĚR



VA CESTOVATELE

Jak složit druhou část Výbavy cestovatele?

1. Polož všechny díly na stůl



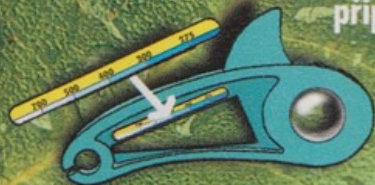
2. Montáž lupy

Vlož lupu do většího kulatého otvoru a přitiskni prstenec.



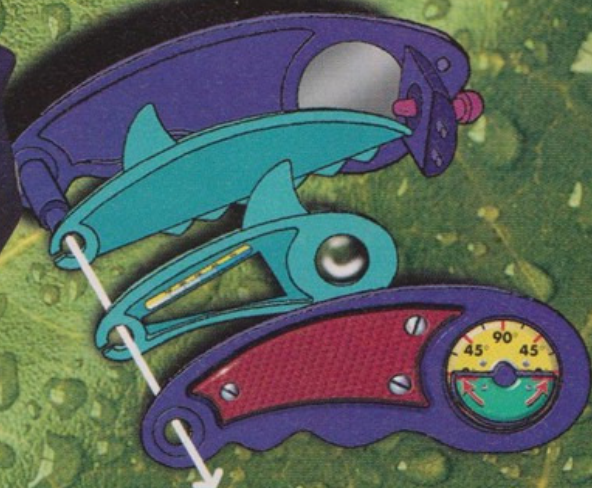
3. Dálkoměr

Nyní musíš ještě připevnit měřítko.



4. Montáž první a druhé části

Vlož dálkoměr a nůž na osu první části soupravy!



Další ukazatel
týkající se
pokladu
Atlantů je
ukryt v sošce
boha
Kvayakoatla.

Figurka bohužel před léty zmizela a nikdo ji neumí najít. Nyní se jí však vypravili hledat Mickey a Goofy!

Jak dálkoměr funguje?

Zvedni dálkoměr do výše očí.

Vyber člověka stojícího v dálce. Dálkoměr posuň tak, aby se lidská silueta přesně vešla do výřezu (jako na obrázku).



Číslo na měřítku ukáže přibližnou vzdálenost od pozorovaného objektu.

Příklad: Červená postava je ve vzdálenosti 400 m, žlutá - 250 m.

Nůž

Hodí se při prodírání tropickým houštím, k loupání exotického ovoce a ke kuchání ulovených ryb - a k mnoha dalším věcem.



Lupa

Pomůže při četbě map nebo při stopování zločinců!

Hledači pokladů POKLAD MAYŮ





Kupon 1

Toto je vrak pirátské lodi!
Co když tu jsou nějaké
ukazatele, týkající se šperků
z Atlantidy? Mickey
a Goofy hledají zapečetěný
pergamen.

**1. SOUTĚŽNÍ
HÁDANKA**
Najdi na obrázku
čtyři předměty,
které nebývají
v mořských
hlubinách a ve
vraku staré lodi.

2. SOUTĚŽNÍ HÁDANKA

Najdi na obrázku díly umístěné ve dvou
oválných okénkách vlevo a spoj je přímkou.
Totéž udělej s objekty z okének vpravo.
Pergamen je v průsečíku přímek.
Který živočich jej ukryl?

Pozor:
na
odpovědi
čekáme
až po
vyjití KD
16/99!

**3. SOUTĚŽNÍ
HÁDANKA**

Které z těchto slov
se nehodí mezi ostatní:
PIRÁT, KORZÁR,
JANIČÁR, BUKANYR?

**JAK SE
ÚČASTNIT SOUTĚŽE?**

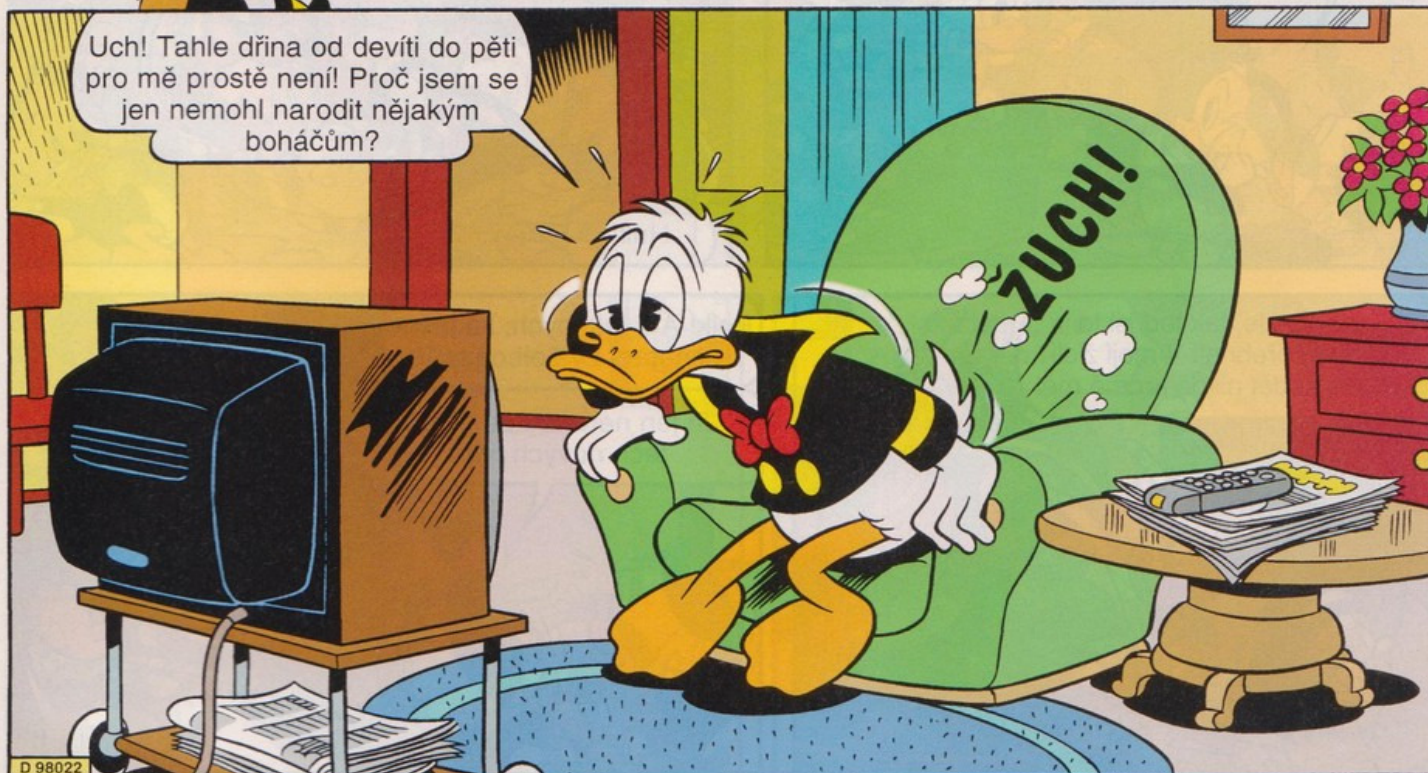
Musíte vyřešit soutěžní hádanky z KD 14/99,
15/99 a 16/99. Odpovědi budete potřebovat
ke splnění posledního úkolu, který otiskneme
v KD 16/99. Tak se dovíte, kde je poklad
z Atlantidy a můžete se účastnit soutěže.
Nezapomeňte na kupon!!!





KAČER DONALD

Psí život

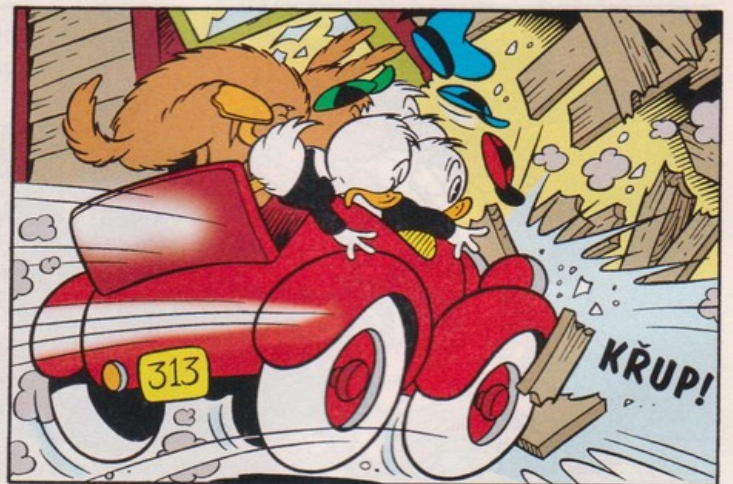






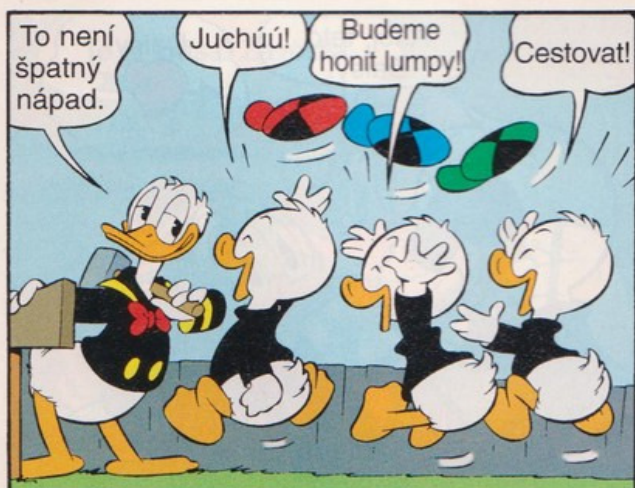
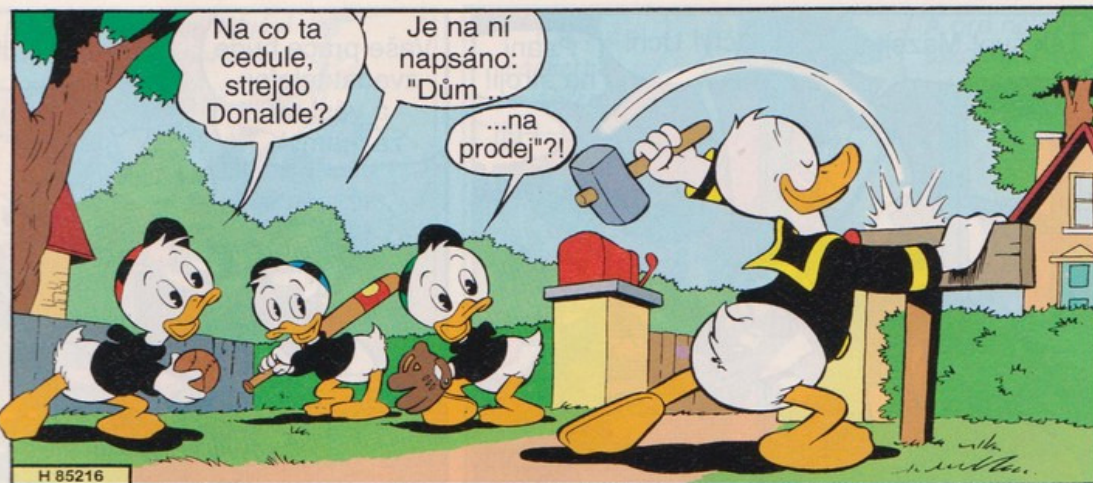


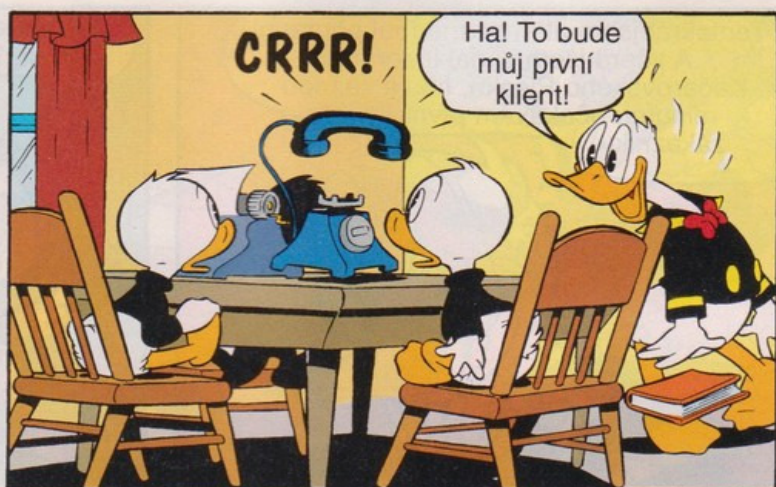
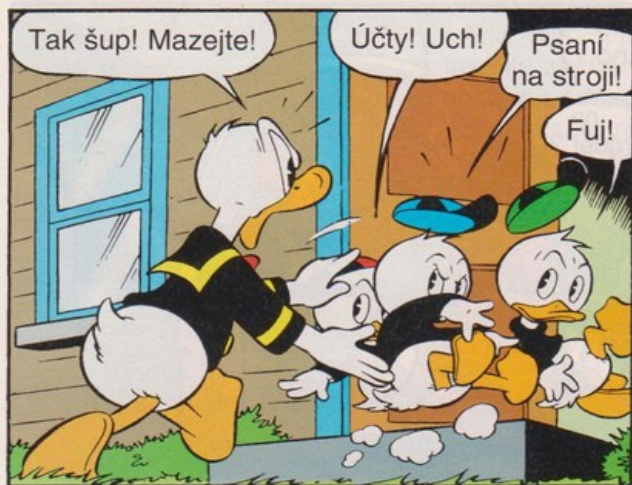


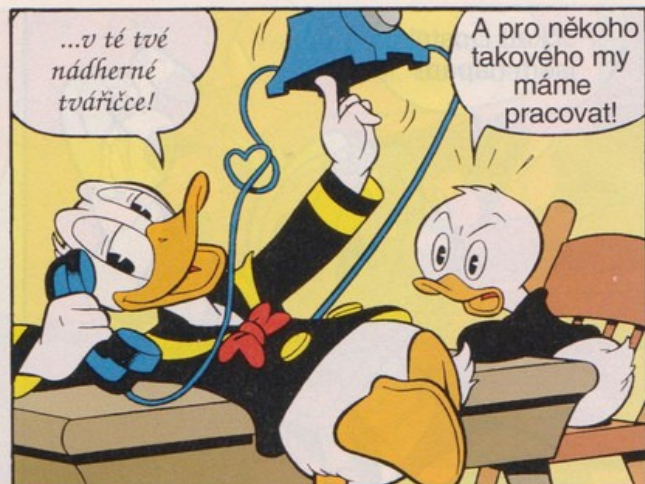


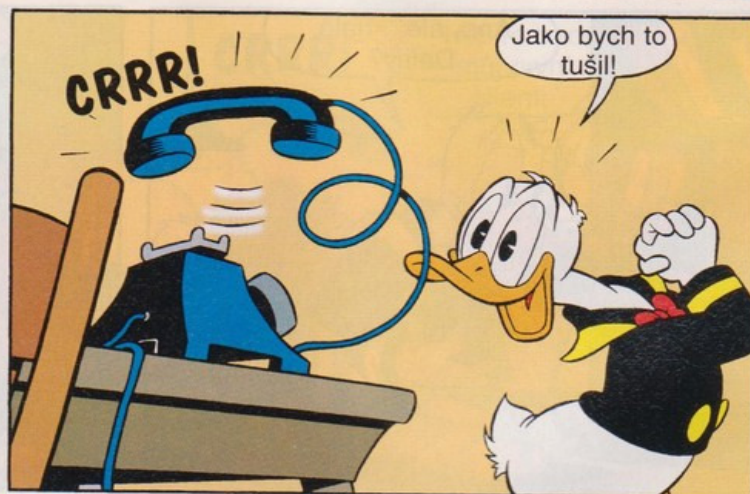
KAČER DONALD

Donald
detektivem

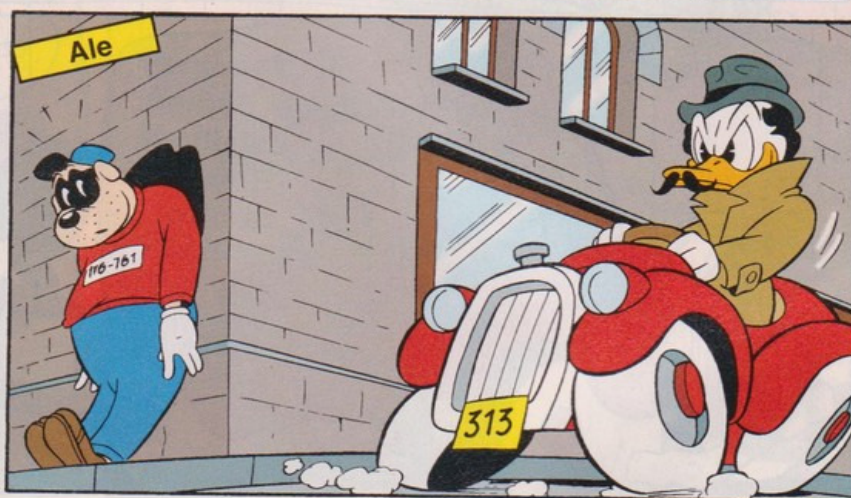


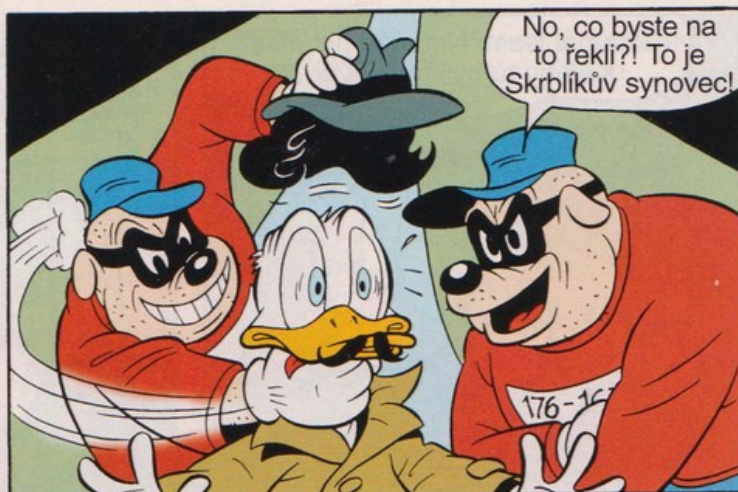


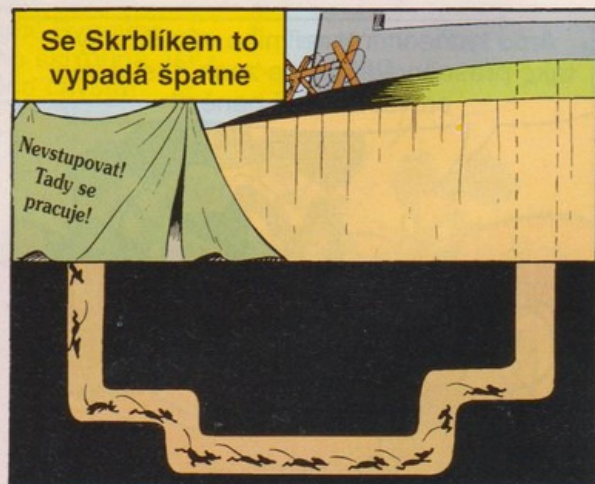
















MATCHBOX®

„Jediný pravý angličák“

Chceš mít tyhle skvělý fára ve své garáži?

Co pro to musíš udělat?

Stačí, když si koupíš 5 libovolných angličáků MATCHBOX, z jejich obalu vystříhneš velká čísla v pravém horním rohu. Všechna pět čísel pak nalepíš do kroužků na připraveném kupónu, vložíš do obálky a zašleš na naši adresu.

10 000 angličáků zdarma

To nemá chybu! Takže neváhej a posílej kupóny. Můžeš jich poslat i víc a pokaždé za 5 ústřížků dostaneš jedno skvělé auto zdarma. Nečekej a sbírej! Taková šance se nebude opakovat!

PRAVÉHO ANGLIČÁKA POZNÁŠ PODLE LOGA



VYRAŽENÉHO NA PODVOZKU.



Nabídka platí do vyčerpání zásob.

MATTEL WHEELS™

PŘIPRAV SE NA START!

5

4

3

2

1

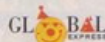
GO!

Kupón vlož do obálky a zašli na adresu: MATCHBOX, P.O. BOX 35, PRŮHONICE 560, PSČ 252 43.

Jméno Příjmení

Město Ulice PSČ

Kolik je ti let? Kolik máš doma pravých angličáků MATCHBOX?

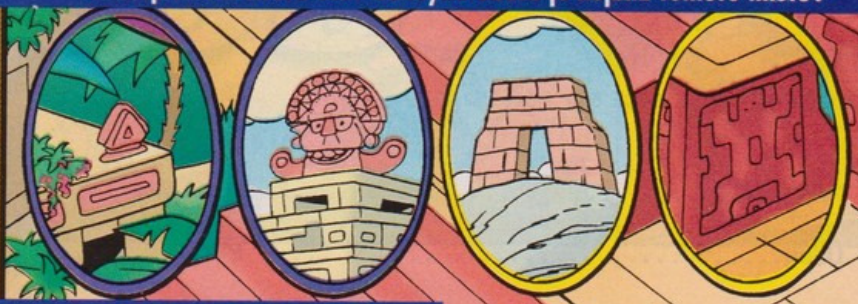


Naši hrdinové dorazili do ruin města Mayů v koši moderního balonu. Jak vidíte, nůž z Vybavy cestovatele je zachráněn před značnými potížemi! Nyní Mickey a Goofy pátrají po sošce!



4. SOUŽERNÍ HÁDANKA
Ukaž šest objektů, které by neměly být ve starém městě Mayů.

Najdi na obrázku díly umístěné ve dvou oválných fialových okénkách vlevo a spoj je přímkou. Totéž udělej s objekty ze žlutých okének. Figurka je v průsečíku obou přímek. Která část Goofyho úboru je nejbližší tomuto místu?



5. soutěžní hádanka

JAK SE ÚČASTNIT SOUTĚŽE?

Musíte vyřešit soutěžní hádanky z KD 14/99, 15/99 a 16/99. Odpovědi budete potřebovat ke splnění posledního úkolu, který otiskneme v č. 16/99. Tak se dovíte, kde je poklad Atlantidy a můžete se účastnit soutěže. *Nezapomeňte na kupon!!!*

HELLO

Soutěž o 1000 cen



10x

horské kolo

ADMIRAL®

sportovní
taška plná
džusů Hello

930x



3x



CD přehrávač

55x



kazetový
přehrávač

PHILIPS

2x



značkový počítač
se softwarovým
vybavením

AutoCont

Soutěž trvá do 31.8.1999
a výherci budou zveřejnění
v MF Dnes 27.9.1999.

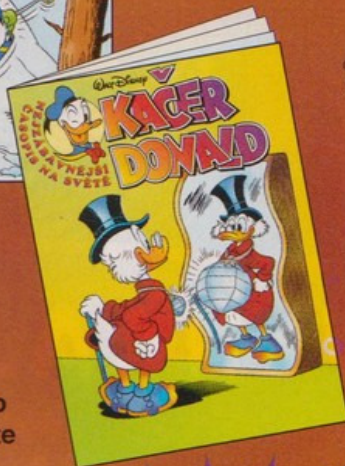
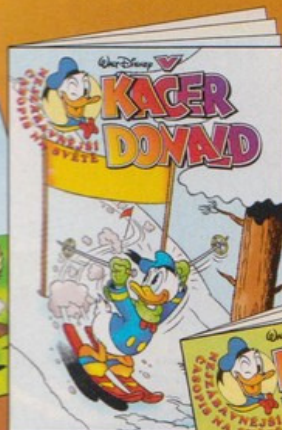
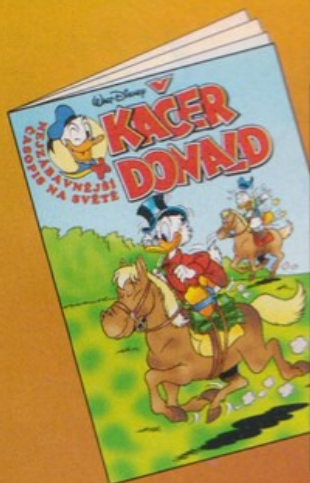
Odstříhněte nebo odtrhněte
5 žlutých růžků

z krabiček malých džusů Hello a zašlete na adresu:

HELLO, P.O.Box 77,
120 21 Praha 2



Soutěž je povolena Ministerstvem financí. Firma LINEA Nivnice, výrobce džusů Hello, přispívá povinným odvodem z této soutěže Oblastní charitě Uherský Brod.



dvě čísla
!ZDARMA!
až domů

NOVÉ
PŘEDPLATNÉ
ZA STARÉ CENY

1 výtisk = 37,- Kč

Jak se stát předplatitelem:

Na kupon napište ČITELNĚ své jméno
a přesnou adresu včetně PSČ a pošlete
na adresu: SEND Předplatné,
Antala Staška 80, P. S. 141, 140 00 Praha 4.

Spolu s prvním objednaným číslem
obdržíte složenku na vybranou částku,
kterou je třeba ihned zaplatit, jinak bude
vaše předplatné zastaveno.

Předplatné vyřizuje firma
SEND Předplatné s.r.o., Antala Staška 80,
P.S. 141, 140 00 Praha 4.

tel./fax: 02-6100 6272, 02-6100 6372.

Roční
předplatné
~~1014,- Kč~~
888,- Kč

KUPON KD 14/99

Jméno a příjmení předplatitele.....

adresa.....

PSČ.....

rok narození.....

Objednávám u vás

roční předplatné (26 čísel) čtrnáctideníku KD v ceně 888 Kč

půlroční předplatné (13 čísel) čtrnáctideníku KD v ceně 444 Kč

Nehodící se škrtněte!

Podpis rodiče či zákonného zástupce

UŽ ZA DVA TÝDNY:

VÝBAVA CESTOVATELE

PRÁZDNINOVÁ
AKCE KAČERA
DONALDA

Čti v číslech 14/99,
15/99 a 16/99!

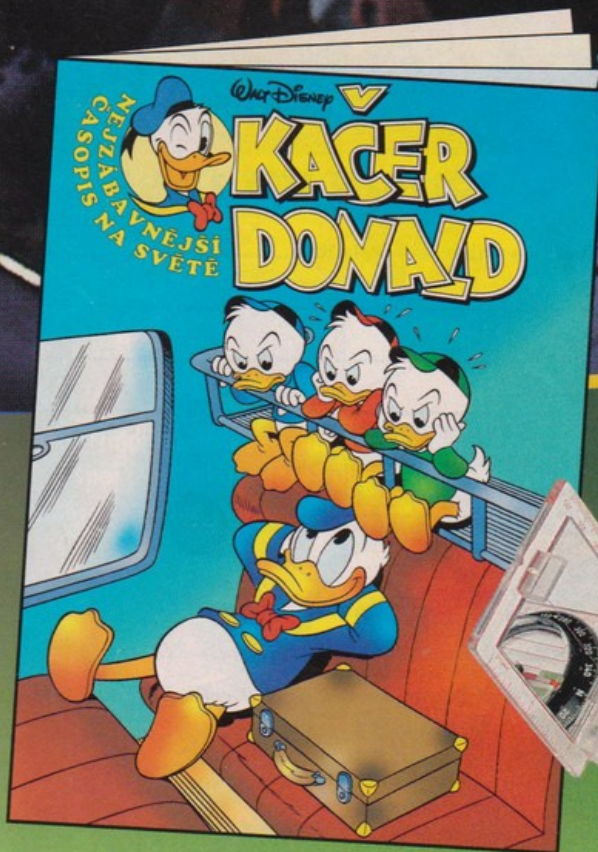
„Výbava
cestovatele“
nezbytná pro přežití
v extrémních
podmínkách!

„Hledači pokladů“
– speciální soutěž jen
pro vás!

Možnost vyhrát
skvělé ceny!

3. část

... a pokračování soutěže
v KD 16/99!



VYHRAJ

